

1. zvířátka si nejprve krásně bez přetahování a podle pravdy vybarvi

2. poté je vystříhej (popros maminku, tatínka o pomoc při vystřihování otvorů na prstíky)

3. vymysli zvířátkům jména (např. kravička Ela,...) a pošli nám video, pak si se zvířátka užij spoustu legrace

1. zvířátka si nejprve krásně bez přetahování a podle pravdy vybarvi

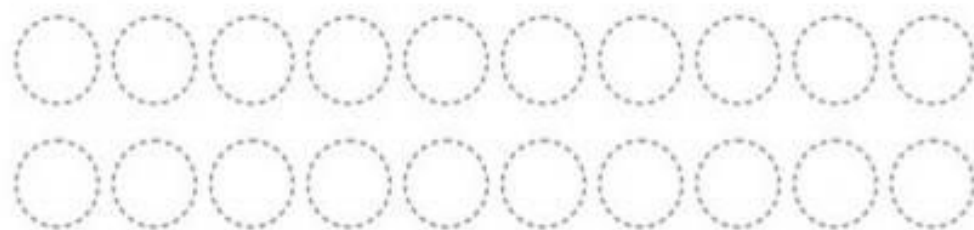
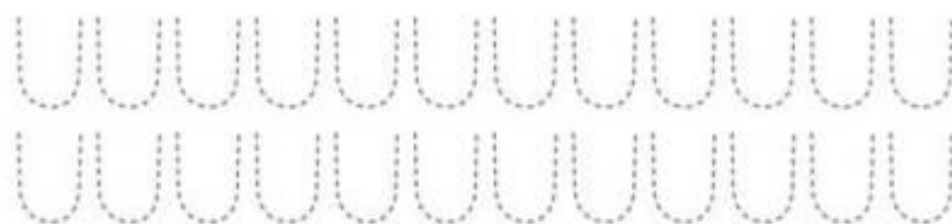
2. poté je vystříhej (popros maminku, tatínka o pomoc při vystřihování otvorů na prstíky)

3. vymysli zvířátkům jména (např. kravička Ela,...) a pošli nám video, pak si se zvířátka užij spoustu legrace

1. zvířátka si nejprve krásně bez přetahování a podle pravdy vybarvi

2. poté je vystříhej (popros maminku, tatínka o pomoc při vystřihování otvorů na prstíky)

3. vymysli zvířátkům jména (např. kravička Ela,...) a pošli nám video, pak si se zvířátka užij spoustu legrace



- 1. vystřihni a sestav zvířátko**
- 2. nalep na přiložený papír a vybarvi**
- 3. pod každé zvířátko napiš jeho název (PRASE, KOČKA, KRÁLÍK, OVCE) - grafická nápodoba písma**

- 1. vystřihni a sestav zvířátko**
- 2. nalep na přiložený papír a vybarvi**
- 3. pod každé zvířátko napiš jeho název (PRASE, KOČKA, KRÁLÍK, OVCE) - grafická nápodoba písma**

- 1. vystřihni a sestav zvířátko**
- 2. nalep na přiložený papír a vybarvi**
- 3. pod každé zvířátko napiš jeho název (PRASE, KOČKA, KRÁLÍK, OVCE) - grafická nápodoba písma**

- 1. vystřihni a sestav zvířátko**
- 2. nalep na přiložený papír a vybarvi**
- 3. pod každé zvířátko napiš jeho název (PRASE, KOČKA, KRÁLÍK, OVCE) - grafická nápodoba písma**

Bílý kožich chundelatý,
na krku má zvonec zlatý.
Z nebe nebo z kopečka
přiběhla k nám _____



Trávu mění na mlíčko,
k tomu bučí maličko.
Poznali jste? Sláva!
je to totiž _____



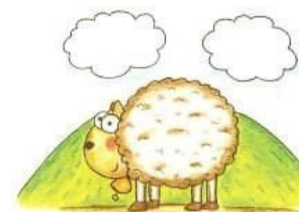
Je to zvíře chrochtavé,
neustále špinavé.
Navíc není králem v kráse!
Poznali jste? Je to _____



Obilí i zrnko máku
hned si vezme do zobáku.
Zato snáší vajíčka.
Kdopak je to? _____



Já jsem ranní budíček
na dvoře u slepiček.



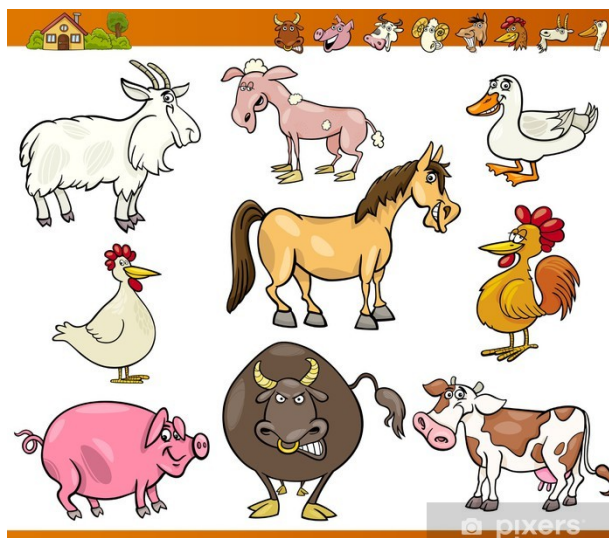
Spoj hádanku se správným zvířátkem a vyber si jednu a tu se nauč.

TÉMA: Hospodářská zvířata, jejich užitek, jejich mlád'ata

Cíl: procvičování vyjadřovacích schopností, předmatematických dovedností, zjišťování nových poznatků o hospodářských zvířatech, procvičování manipulačních dovedností (stříhání, lepení), grafomotorika na uvolnění ruky a tlaku psacího náčiní, logické uvažování a myšlení, procvičování paměti, soustředění a dokončení zadané práce či úkolu, grafická nápodoba písma

°děti si procvičí grafomotoický list, zopakují si slabiky a opaky na PL, přiřadí správné zvířátko

k hádance a jednu si vyberou a naučí, vystříhají a slepí zvíře k sobě, vybarví a napíší pod něj správný název zvířete, vybarví a vystříhají si prstové loutky a vymyslí jim jméno, zjistí a spojí zvíře se správnou potravou



Všechny potřebné materiály byly pro děti připraveny opět **ve středu** na stolečku před MŠ v době **od 10:00 hodin do 14:00 hodin**. Opět se mooc těšíme na vaše milá a krásná videa😊.